



PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO
FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Velez, febrero de 2022

Señora
VILMA VILA HERREÑO
SUPERVISORA CONTRATO No CO1.PCCNTR.3447997
Coordinador Académico
Centro de Gestión Agroempresarial del Oriente
Vélez

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual
Mes febrero del año 2022

Referencia: CO1.PCCNTR.3447997 del año 2022

RONAL ALEXIS MARTINEZ CERON, identificado con la cédula de ciudadanía No. 74.185.167 de Sogamoso, en mi calidad de Contratista del SENA, en Coordinación Académica, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para el contrato la suma de Veintiun millones novecientos sesenta y nueve mil novecientos pesos M/cte. (\$21.969.900). Esta suma será pagada por el SENA así: a) Un primer pago correspondiente al mes de Febrero del 2022, por valor de tres millones doscientos noventa y cinco mil cuatrocientos ochenta y cinco pesos M/cte. (\$3.295.485). b). Cinco (5) pagos iguales por valor de Tres millones seiscientos sesenta y un mil seiscientos cincuenta pesos M/cte (\$3.661.650), de Marzo a Julio de 2022. c) Un último pago correspondiente al mes de Agosto del 2022, por valor de trescientos sesenta y seis mil ciento sesenta y cinco pesos M/cte. (\$366.165).

Plazo: Será hasta el 03 de Agosto de 2022.

OBJETO:

Servicios personales de carácter temporal para la orientación en la formación titulada complementaria y virtual en el área de sistemas, según los modelos formativos establecidos por el CGAO SENA Regional Santander

Obligaciones Específicas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	1- Preparar, orientar, desarrollar y apoyar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral.	Desarrollar las guías de aprendizaje para las competencias del tecnólogo de ADSI	Guías de aprendizaje en la carpeta dispuesta en el drive para tal fin.



A continuación relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y soportes de afiliación a seguridad social: salud, pensión y. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en (3) folios

Cordialmente,

Ronal Alexis Martinez Ceron
Contratista
C.C. 74.185.167

Recibí a satisfacción:

Vilma Vila Herreño
Supervisor(a) Contrato CO1.PCCNTR.3447997 de 2022
Coordinador Académico

PROGRAMA DE FORMACIÓN
Análisis y desarrollo de
sistemas de información.

 **Video**
descriptivo

0:00 / 2:08



Actividad de Proyecto 4

Determinar la estructura lógica
del sistema de información.

PROYECTO FORMATIVO. Diseño y construcción de software a la
medida para el sector empresarial.

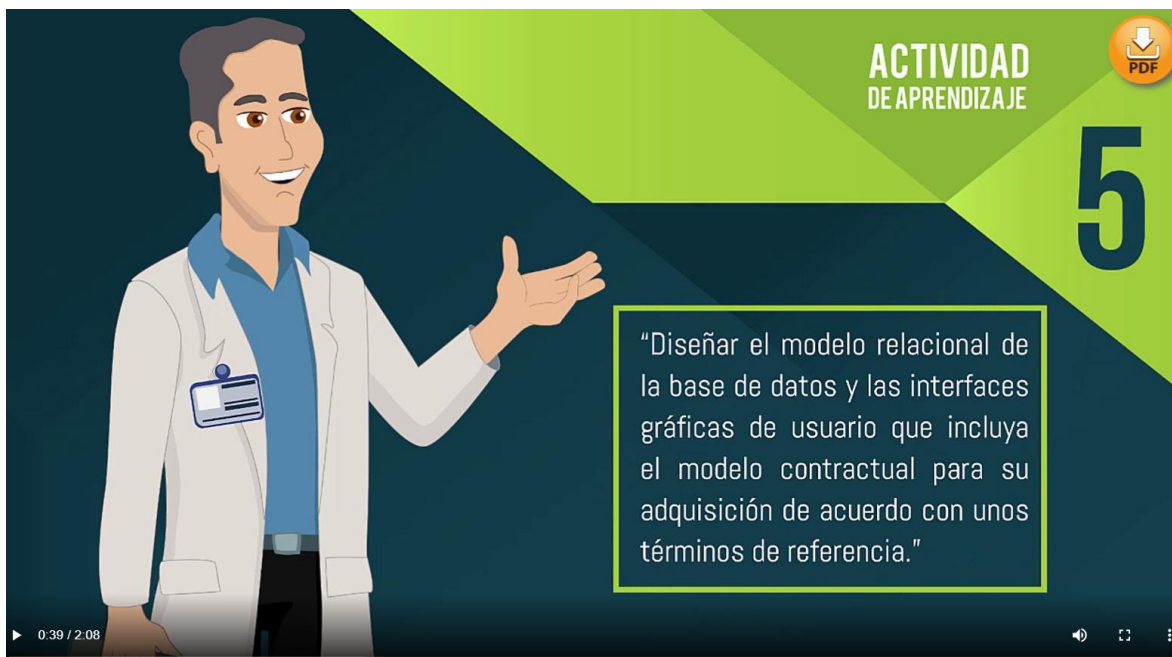
Fase 3. Diseño







PATRONES DE DISEÑO



**Programa de formación. Análisis y desarrollo
de sistemas de información.**

**Video descriptivo actividad de proyecto 4
“Determinar la estructura lógica del sistema de información”**

En esta actividad el aprendiz abordará contenidos temáticos que, de acuerdo con su proyecto formativo, le permitirán determinar **cómo se va a construir el sistema de información propuesto**, por medio de los diseños de interfaces, modelos de bases de datos, utilizando **patrones de diseño** con base en la arquitectura de la solución a implementar.

El tiempo requerido para desarrollar esta actividad de proyecto es de 302 horas, período en el cual se llevará a cabo la **Actividad de Aprendizaje 5 “Diseñar el modelo relacional de la base de datos y las interfaces gráficas de usuario que incluya el modelo contractual para su adquisición de acuerdo con unos términos de referencia.”**

Las temáticas de carácter técnico a revisar en esta fase de estudios, se relacionan con patrones de diseño, conversión de MER (Modelo Entidad Relación) a Modelo Relacional, diseño de interfaz gráfica de usuario, modelo relacional de la base de datos, diseño de mecanismos de seguridad y control, términos de referencia para contratos de desarrollo de software; de igual forma se revisan temáticas transversales y de segundo idioma como resolución de problemas y comunicación asertiva en el desempeño laboral; y apropiación de lenguaje en idioma inglés referido a la terminología y vocabulario técnico específico sobre desarrollo de sistemas de información.



INTERFAZ

GRÁFICA DE USUARIO

- Introducción
- Principios de diseño
- Tipos de interfaz
- El proceso de diseño
- Herramientas de software
- Ejemplos de diseño

Inicio > Introducción

Introducción

En el proceso general del diseño y desarrollo de software hay un elemento muy importante que es el diseño de la interfaz de usuario. Las grandes empresas contratan personas expertas para ello, pero en la mayoría a los desarrolladores les toca asumir la responsabilidad de diseñar la interfaz de usuario, así como del diseño de software que implementa la interfaz. Un diseño cuidadoso de la interfaz de usuario es parte fundamental del proceso de diseño general del software. Si un sistema software debe alcanzar su potencial máximo, es fundamental que su interfaz de usuario sea diseñada para ajustarse a las habilidades, experiencias y expectativas de sus usuarios previstos.

Antes de iniciar el proceso de diseño de la interfaz de usuario, es bueno realizar las siguientes preguntas:

- + ¿Cómo debe interactuar el usuario con el sistema informático?
- + ¿Cómo debe presentar la información del sistema informático al usuario?

Una muy buena interfaz de usuario debe integrar los dos elementos relacionados en las preguntas, la interacción del usuario y la presentación de la información.

0:00